



## ನಿರ್ಧಾರದ ಮ್ಯಾಟ್ರಿಕ್ಸ್ ಅನ್ನು ಹೇಗೆ ಬಳಸುವುದು

### ಮಾರ್ಗದರ್ಶಿ

ನಿರ್ಧಾರದ ಮ್ಯಾಟ್ರಿಕ್ಸ್ ಉಪಕರಣವು ನಿರ್ಧಾರ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಒಂದು ಸಹಾಯಕವಾಗಿದೆ. ಇಂಜಿನಿಯರ್‌ಗಳಂತಹ ಜನರು ಹಲವಾರು ಮಾನದಂಡಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಮಾಹಿತಿಯುತ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಇದನ್ನು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ. ಜನರನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ತಂಡಗಳು ಸಾಮೂಹಿಕ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು ಈ ಸಾಧನವು ವಿಶೇಷವಾಗಿ ಉಪಯುಕ್ತವಾದ ಮಾರ್ಗವಾಗಿದೆ.

ಮ್ಯಾಟ್ರಿಕ್ಸ್ ಎಂದರೆ ಕೋಶಗಳ ಕೋಷ್ಟಕವಾಗಿದೆ. ಎಡಭಾಗದಲ್ಲಿರುವ ಕೋಶಗಳ ಕಾಲಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿ ಸಾಲಿಗೆ ಒಂದು ಕಲ್ಪನೆ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯಂತೆ ನೀವು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡಬೇಕಾದ ಪ್ರತಿಯೊಂದು

| ಐಡಿಯಾ                       | ಮಾನದಂಡ |  |  |  |  |  |  | ಒಟ್ಟು |
|-----------------------------|--------|--|--|--|--|--|--|-------|
|                             |        |  |  |  |  |  |  |       |
| ನಿರ್ಧಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 1 |        |  |  |  |  |  |  |       |
| ನಿರ್ಧಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 2 |        |  |  |  |  |  |  |       |
| ನಿರ್ಧಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 3 |        |  |  |  |  |  |  |       |
| ನಿರ್ಧಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 4 |        |  |  |  |  |  |  |       |
| ನಿರ್ಧಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 5 |        |  |  |  |  |  |  |       |
|                             |        |  |  |  |  |  |  |       |
|                             |        |  |  |  |  |  |  |       |
|                             |        |  |  |  |  |  |  |       |

ಐಡಿಯಾ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಬೇಕು. ನೀವು ಎಷ್ಟು ಇಷ್ಟಪಡುವ ಎಲ್ಲಾ ಐಡಿಯಾಗಳು ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಬಹುದು, ಆದರೆ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಈ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಏಳು ಅಥವಾ ಎಂಟಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗದಂತೆ ನೋಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುವುದು ಒಳ್ಳೆಯದು.

ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಐಡಿಯಾ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯ ಒಟ್ಟು ಅಂಕಗಳನ್ನು ಬಲಭಾಗದ ಕಾಲಮ್‌ನಲ್ಲಿ ನಮೂದಿಸಬೇಕು. ನಾವು ಸ್ವಲ್ಪ ಸಮಯದಲ್ಲಿಯೇ ಇಲ್ಲಿಗೆ ಮರಳಿ ಬರಲಿದ್ದೇವೆ.

ಮಧ್ಯದ ಕಾಲಮ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ನೀವು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಐಡಿಯಾ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡುವ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ನಮೂದಿಸುವ ಸ್ಥಳಗಳಾಗಿವೆ. ನಿಮ್ಮ ಮಾನದಂಡಗಳು ಉತ್ತಮ ಮತ್ತು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿದ್ದರೂ, ನೀವು ಉತ್ತಮ ನಿರ್ಧಾರ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ.

| ಐಡಿಯಾ                       | ಮಾನದಂಡ   |       |                      |                   |          |              |        | ಒಟ್ಟು |
|-----------------------------|----------|-------|----------------------|-------------------|----------|--------------|--------|-------|
|                             | ಶೈಕ್ಷಣಿಕ | ಸರಳತೆ | ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಪಡಿಸುವ ಸಮಯ | ನಿರ್ಮಿಸುವ ಸಾಧ್ಯತೆ | ಸುರಕ್ಷತೆ | ಬಳಕೆಯ ಸುಲಭತೆ | ಬಾಳಿಕೆ |       |
| ನಿರ್ಧಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 1 |          |       |                      |                   |          |              |        |       |
| ನಿರ್ಧಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 2 |          |       |                      |                   |          |              |        |       |
| ನಿರ್ಧಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 3 |          |       |                      |                   |          |              |        |       |
| ನಿರ್ಧಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 4 |          |       |                      |                   |          |              |        |       |
| ನಿರ್ಧಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 5 |          |       |                      |                   |          |              |        |       |
|                             |          |       |                      |                   |          |              |        |       |
|                             |          |       |                      |                   |          |              |        |       |
|                             |          |       |                      |                   |          |              |        |       |

### ಟಿಪ್ಪಣಿಗಳು



ನೀವು ಕನಿಷ್ಠ ಮೂರು ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಹೊಂದುವ ಗುರಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿರಬೇಕು. ಪ್ರತಿ ಆಕಾಡೆಮಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ಸವಾಲಿಗೆ ಸೂಚಿಸಲಾದ ಮಾನದಂಡಗಳು ವೆಚ್ಚ, ಸಂಕೀರ್ಣತೆ ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತತೆಯು ಆಗಿರುತ್ತವೆ. ಆದರೆ ನೀವು ಇವುಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಬೇರೆಯವುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಬಹುದು.

ಮುಂದೆ, ನೀವು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಮಾನದಂಡದ ಪ್ರಕಾರ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಐಡಿಯಾ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ರೇಟ್ ಮಾಡಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ. ನೀವು ನಿಮ್ಮದೇ ಆದ ಮೌಲ್ಯಾಂಕನ ಮಾಪಕವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು ಆದರೆ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ 0 - 5 ಮಾಪಕವು ಉತ್ತಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಸೊನ್ನೆ ಎಂದರೆ ಐಡಿಯಾ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯು ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಪೂರೈಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. ಐದು ಎಂದರೆ ಐಡಿಯಾ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯು ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಪೂರೈಸುತ್ತದೆ ಎಂದರ್ಥ.

| ಐಡಿಯಾ                     | ಮಾನದಂಡ   |       |                           |                   |          |              |        | ಒಟ್ಟು |
|---------------------------|----------|-------|---------------------------|-------------------|----------|--------------|--------|-------|
|                           | ಶೈಕ್ಷಣಿಕ | ಸರಳತೆ | ಅಭಿವ್ಯಕ್ತೀಕರಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯ | ನಿರ್ಮಿಸುವ ಸಾಧ್ಯತೆ | ಸುರಕ್ಷತೆ | ಬಳಕೆಯ ಸುಲಭತೆ | ಬಾಳಿಕೆ |       |
| ವಿಚಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 1 | 3        | 4     | 3                         | 2                 | 5        | 3            | 1      |       |
| ವಿಚಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 2 | 4        | 2     | 2                         | 4                 | 3        | 2            | 3      |       |
| ವಿಚಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 3 | 5        | 2     | 3                         | 2                 | 5        | 2            | 3      |       |
| ವಿಚಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 4 | 4        | 3     | 3                         | 4                 | 2        | 0            | 3      |       |
| ವಿಚಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 5 | 3        | 4     | 4                         | 3                 | 4        | 4            | 4      |       |
|                           |          |       |                           |                   |          |              |        |       |
|                           |          |       |                           |                   |          |              |        |       |
|                           |          |       |                           |                   |          |              |        |       |

ನೀವು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಐಡಿಯಾ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ಮೌಲ್ಯಾಂಕನ ಮಾಡಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಬಹುದು ಹಾಗೂ ನಂತರ ನಿಮ್ಮ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಇತರ ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರೊಂದಿಗೆ ಹೋಲಿಸುವ ಮೂಲಕ ಚರ್ಚಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ನೀವು ಪ್ರತಿ ಐಡಿಯಾ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆರಂಭದಿಂದಲೇ ಒಂದು ತಂಡವಾಗಿ ಮೌಲ್ಯಾಂಕನ ಮಾಡಬಹುದು.

ನೀವು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಐಡಿಯಾ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಒಟ್ಟುಗೂಡಿಸಿದಾಗ ನಿಮಗೆ ಯಾವ ಐಡಿಯಾ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಯು ಹೆಚ್ಚಿನ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಿದೆ ಎಂಬುದು ತಿಳಿಯುತ್ತದೆ.

| ಐಡಿಯಾ                     | ಮಾನದಂಡ   |       |                           |                   |          |              |        | ಒಟ್ಟು |
|---------------------------|----------|-------|---------------------------|-------------------|----------|--------------|--------|-------|
|                           | ಶೈಕ್ಷಣಿಕ | ಸರಳತೆ | ಅಭಿವ್ಯಕ್ತೀಕರಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯ | ನಿರ್ಮಿಸುವ ಸಾಧ್ಯತೆ | ಸುರಕ್ಷತೆ | ಬಳಕೆಯ ಸುಲಭತೆ | ಬಾಳಿಕೆ |       |
| ವಿಚಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 1 | 3        | 4     | 3                         | 2                 | 5        | 3            | 1      | 21    |
| ವಿಚಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 2 | 4        | 2     | 2                         | 4                 | 3        | 2            | 3      | 20    |
| ವಿಚಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 3 | 5        | 2     | 3                         | 2                 | 5        | 2            | 3      | 22    |
| ವಿಚಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 4 | 4        | 3     | 3                         | 4                 | 2        | 0            | 3      | 19    |
| ವಿಚಾರ ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಸಂಖ್ಯೆ 5 | 3        | 4     | 4                         | 3                 | 4        | 4            | 4      | 26    |
|                           |          |       |                           |                   |          |              |        |       |
|                           |          |       |                           |                   |          |              |        |       |
|                           |          |       |                           |                   |          |              |        |       |

ಕೆಲವೊಮ್ಮೆ, ಎರಡು ಅಥವಾ ಮೂರು ಐಡಿಯಾಗಳು ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಗಳು ಹೆಚ್ಚಿನ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಿರುವುದನ್ನು ನೀವು ಗಮನಿಸಬಹುದು. ಹಾಗಿದ್ದಲ್ಲಿ, ಈ ಐಡಿಯಾಗಳು ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಮೌಲ್ಯಾಂಕನವನ್ನು ಪುನಃ ಮಾಡಿ.

#### ಪ್ರಮುಖ ಮಾನದಂಡಗಳು

- ವೆಚ್ಚ - ಈ ಐಡಿಯಾವನ್ನು ಕಾರ್ಯರೂಪಕ್ಕೆ ತರಲು ಮತ್ತು ಪರೀಕ್ಷಿಸಲು ಎಷ್ಟು ವೆಚ್ಚವಾಗುತ್ತದೆ?
- ಸಂಕೀರ್ಣತೆ - ಈ ಐಡಿಯಾವನ್ನು ವಾಸ್ತವವನ್ನಾಗಿ ಪರಿವರ್ತಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಮೂಲಮಾದರಿಯನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವುದು ಎಷ್ಟು ಸುಲಭ ಅಥವಾ ಕಷ್ಟಕರವಾಗಿರುತ್ತದೆ?
- ಸೂಕ್ತತೆ - ಈ ಐಡಿಯಾವು ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಎಷ್ಟರಮಟ್ಟಿಗೆ ಪೂರೈಸುತ್ತದೆ?

